# Documento de visão

## Introdução

Esse documento tem como finalidade a apresentação de um sistema de cadastramento e escolha de produtos com a finalidade de atender um cliente que possui franquias de petshops, mas que poderia ser aplicado em outra loja com devidas revisões e modelagens. O código back-end será executado na linguagem ’C ‘e tem como desenvolvedores: Guilherme Araujo, Arisson Soares, Filipe Moura, Vinícius Marques, Stela Alves e Iaman Lagares (ScrumMaster); O projeto possui fins lucrativos, na qual a maneira de cobrança será feita por pontos de função.

## 2. Declaração do problema

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema de** | Dificuldade em exercer vendas de maneira simples e rápida; |
| **afeta** | Lucro da empresa; |
| **cujo impacto é** | Manutenção do produto e da equipe; |
| **uma solução de sucesso deveria** | Facilitar a compra do cliente e estimular sua fidelidade com a loja. |

## Contexto de negócio

São 6 pessoas fixas envolvidas no projeto, com um ciclo de tarefas semanal dividido entre segundas e terças com horários proporcionais a quantidade de trabalho, a equipe irá utilizar plataformas como GitHub, Draw.io. e como principal IDE será utilizado o VS code.

## 4. Declaração da visão do software

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | Lojas de Venda (Nesse sprint um petshop); |
| **Que** | Marca horários e facilita a interação do cliente com o vendedor gerando uma venda rápida e eficaz onde nem o vendedor nem o cliente se desgastem; |
| **O** | Sistema de gerenciamento de Petshop; |
| **É um** | Software que gerencia as escolhas do cliente pré-cadastrado e facilita ao vendedor exercer sua função; |
| **Que** | Demonstra ao cliente um leque de opções de compra de maneira simples e rápida diminuindo a interação com o vendedor e apresentando ao cliente a sensação de comando; |
| **Diferente de** | Outros petshops que conduzem seu negócio de maneira verbal e espontânea; |
| **Nosso produto** | Tem uma interface rápida e lúdica, que com a ajuda do cadastramento de cpf, torna a Plataforma muito mais simples para o usuário. |

## 5. Visão geral do produto

### 5.1 Necessidades e funcionalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Funcionalidade** | **Prioridade** | **Responsável** |
| Habilitação do usuário | Cadastrar usuário com cpf  Realizar login  Usuário escolher qual função do petshop ele deseja  Pagamentos | Alta | Desenvolvedores da equipe |

### 5.2 Características tecnológicas da solução

O algoritmo foi feito em linguagem c e será compartilhado no GitHub, os desenvolvedores da equipe utilizaram em sua grande parte duas IDE´s, são elas, VsCode e DevC++. Cada desenvolvedor utiliza seu próprio computador pessoal para aplicação do projeto.